



## WEDSTRIJDREGLEMENT COMPETITIE 2024 - 2025

### Wedstrijdreglement

#### Artikel 1

1. In de periode van september tot/met juni van het erop volgende jaar wordt een competitie georganiseerd, hierna te noemen de "officiële competitie", daarnaast wordt ook nog een zogenoemde knock-out competitie georganiseerd, hierna te noemen de "bekercompetitie".
2. Wanneer de D.V.S. andere competities organiseert, wordt dit meegedeeld via het officiële orgaan, de website van de D.V.S.
3. De D.V.S. deelt eveneens mede in hoeverre de regels van de "niet-officiële competitie" afwijken van die van de "officiële competitie".
4. Wedstrijdsecretaris zal conform het wedstrijdreglement handelen. Aan de toezeggingen van de wedstrijdsecretaris, deze in strijd zijnde met deze regels, kan men geen rechten ontleen.

#### Artikel 2

1. De hiernavolgende artikelen hebben betrekking op de "officiële competitie" en daar waar vermeld de "bekercompetitie".

### Organisatie van de "officiële competitie"

#### Artikel 3

1. **De poule indeling geschied door het wedstrijdsecretariaat.**
2. De D.V.S. organiseert de "officiële competitie". De D.V.S. kent hiervoor één of meerdere divisies. Deze divisies zijn onderverdeeld in:
  - a. één eredivisie;
  - b. één eerste divisie;
  - c. één of twee tweede divisies;
  - d. eventueel één of meerdere derde en lagere divisies;
3. Elke divisie zal tenminste 10 teams bevatten tot een maximum van 12 teams. Het bestuur behoudt zich het recht voor om de divisie poules zo gelijk mogelijk te kunnen verdelen.
4. Elk team zal ernaar streven een zo hoog mogelijke plaats in de eindrangschikking in te nemen. Tevens is elk team verplicht zich aan de promotie en degradatieregeling te onderwerpen.
5. De wedstrijdsecretaris stelt het wedstrijdschema vast, houdt toezicht op de ingevoerde wedstrijden, voert de sancties door, welke vastgesteld en akkoord bevonden zijn door de ALV.
6. Bij sluiting van de officiële inschrijftermijn verplicht ieder aangemeld team zich tot deelname aan de DVS dartscompetitie en alle daarbij behorende verplichtingen. Bij verzuim hiervan zullen alle gemaakte kosten worden verhaald en daarnaast bijbehorende sancties aan het gehele team worden opgelegd.



### **Deelname "officiële competitie"**

#### **Artikel 4**

1. Deelname aan de "officiële competitie" is uitsluitend mogelijk voor teams van minimaal 4 geregistreerde spelers. Er is geen maximum.
2. Uit hun midden wijzen de voor een team geregistreerde spelers een teamcaptain aan. De teamcaptain wordt geacht aan de, uit de deelname aan de competitie voortvloeiende, verplichtingen van het team te voldoen. Ieder lid van het team blijft hier ook persoonlijk verantwoordelijk voor.
3. De teamcaptain dient onder andere zorg te dragen voor de contributie afdracht van het gehele team. Hij verplicht zich ook tot het bijwonen van de teamcaptain vergadering. Indien hij verhinderd is, dan dient hij te zorgen voor een vervanger.
4. Indien een gewoon lid, erelid, lid van verdienste c.q. lid wedstrijdofficial aan de "officiële competitie" wenst deel te nemen, dient bij de inschrijving te worden vermeld voor welk team men wenst uit te komen.
5. Indeling in het gewenste team geschiedt uitsluitend met toestemming van de teamcaptain van dat team.
6. Om deel te nemen aan de "officiële competitie" dient men voor de peildatum, d.d 1 sept. aanvangend van het nieuwe competitie seizoen, de minimale leeftijd van 16 jaar bereikt te hebben. De teamcaptain en de medespelers zijn verantwoordelijk ( *lees: gedrag en drankgebruik*) voor het mee laten spelen van een speler in hun team.  
Voor "minderjarige" spelers dient men voor de betrokken speler ten aller tijde dispensatie aan te vragen i.c.m. een ingevuld jeugdverklaring getekend door de ouders/voogd. Bij het ontbreken van deze gegevens bij de DVS en speelt deze speler WEL in een team dan spreken we van een "Ongeldige Speler".

### **Voorwaarden**

#### **Artikel 5**

1. Het bestuur kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden, in het bijzonder voor wat de naam van het team betreft.



## **Teams**

### **Artikel 6**

1. Een team dat een naam heeft gekozen die betrekking heeft op een fysieke karakteristiek van haar spelers en die door het bestuur is geaccepteerd, moet de naam respecteren.
2. De teamleden moeten in het bezit zijn van een geldige digitale spelerspas, welke voorzien is van naam, pasfoto en dartteam. Indien men hier niet aan voldoet is men niet speelgerechtigd. Indien een "Ongeldige" speler deelneemt in een competitiewedstrijd wordt ook de tegenstander mede verantwoordelijk gehouden. Beide teams zullen dan hiervoor de bijbehorende sanctie ontvangen (zie artikel 20 van dit competitie reglement).
3. Een speler mag alleen spelen in het team waarvoor hij geregistreerd staat bij de D.V.S. Men mag uitsluitend 1x per seizoen overstappen naar een ander team, indien dit geschied voor aanvang van de 2e helft van de competitie en in het bezit is van de nieuwe spelerspas. De betrokken speler meldt dit zelf bij het wedstrijdsecretariaat.
4. Een nieuwe speler mag uitsluitend deelnemen aan de "officiële" competitie indien hij als "speelgerechtigd" is vermeld binnen Teambeheer. Deze nieuwe speler mag tot uiterlijk 6 weken voor einde van de competitie toegevoegd worden.
5. Wijzigingen, zoals teamcaptain wissel of wijzigen van dartlocatie, mogen het gehele seizoen, mits het verloop van de competitie hierdoor niet wordt gehinderd.
6. Indien een team de speelavond wijzigt gaat deze wijziging pas in nadat men schriftelijk het bestuur, de wedstrijdsecretaris en de teams binnen haar (beker)competitie heeft geïnformeerd. Eventuele schades die voortvloeien uit het niet naleven hiervan, komen voor verantwoording van het gehele team.
7. Indien de absolute meerderheid van de leden van een team (uitgaande van 3 spelers) onder een andere of dezelfde naam in dezelfde of een andere speelgelegenheid wenst te spelen, behouden die spelers die deze wijziging wensen, hun plaats in de divisie waarin zij spelen.
  - Is er geen absolute meerderheid van de leden van een team en de stemmen staken, dan geldt de uitgebrachte stem van de teamcaptain voor twee stemmen.
  - De overige leden van het team die onder dezelfde naam, in dezelfde of in een andere speelgelegenheid blijven of gaan spelen, worden geacht zich als nieuw team in te schrijven.
  - Een team dat zich als een nieuw team inschrijft, wordt geplaatst in de laagste divisie.
8. Indien een team tijdens het seizoen de competitie verlaat om welke reden dan ook, zullen alle behaalde punten worden geschrapt, ongeacht het moment van uitstappen.
9. Van een team dat tijdens de "officiële competitie" stopt, worden alle teamleden die daar schuld aan hebben, of oorzaak daarvan zijn, voor 2 jaar geschorst als lid van de D.V.S. Zij die vinden dat ze daar geen schuld aan hebben kunnen met behulp van het formulier "stoppen met competitie" de reden daarvan invullen en naar het secretariaat toezenden. Het bestuur onderzoekt dan wie er wel en wie er niet geschorst wordt. In geval van twijfel beslist het bestuur, eventueel na een uitspraak van de tuchtcommissie.



### ***Invaller***

#### ***Artikel 7***

1. Een team mag in een wedstrijd gebruik maken van twee invallers, welke geregistreerd moet zijn voor dat team.
2. De invaller(s) mag(mogen) pas worden ingezet na afloop van een partij of indien men dermate gewond raakt dat verder spelen onmogelijk is, de score blijft echter gehandhaafd.
3. De speler die door de invaller is vervangen, mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd.
4. De aankondiging van het gebruik maken van de invaller dient tussen twee partijen te geschieden.

### ***Protest***

#### ***Artikel 8***

1. Indien daartoe aanleiding bestaat, kan/mag een wedstrijd onder protest gespeeld worden. Tevens dient dit schriftelijk, met uitleg, gemeld te worden bij de wedstrijdsecretaris.

### ***Controle registratiekaarten***

#### ***Artikel 9***

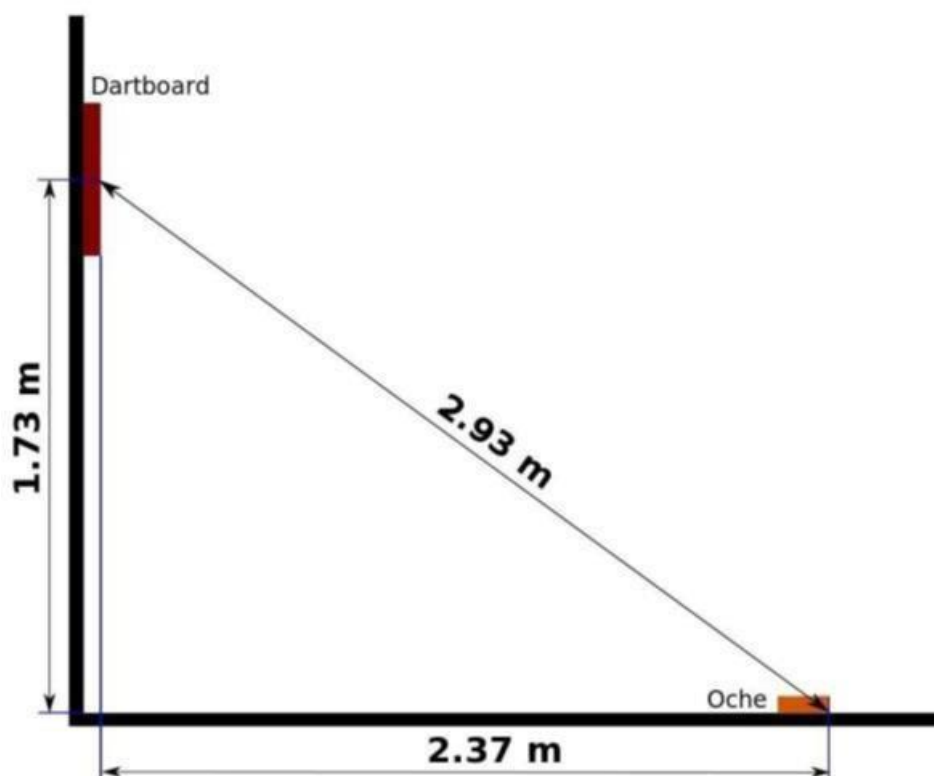
1. Controle van de spelerspassen dient te geschieden door de teamcaptains, deze zijn 1 uur voorafgaande aan de wedstrijd binnen de Teambeheer app. Beschikbaar.
2. Controle van de digitale spelerspas kan ook geschieden door het bestuur of door personen die door het bestuur aangewezen zijn, tijdens een bezoek aan een competitie/bekerwedstrijd.
3. De personen die controleren, zullen zich als zodanig moeten kunnen legitimeren.



### **Materiële bepalingen**

#### **Artikel 10**

1. Het dartsbord moet voldoen aan de volgende eisen: - in goede staat, zonder beschadiging - volkomen vlak - de draden moeten goed zichtbaar zijn en niet glimmend - de nummering aanwezig en op de juiste wijze aangeven - de dubbel 20 moet rood zijn.
2. Een dartsbord moet van het materiaal sisal zijn.
3. De horizontale en verticale afstand mogen maximaal 0,5 cm afwijken. De diagonaal mag maximaal 1,0 cm afwijken.



4. Een raised oche is een verhoogde drempel met een minimale lengte van 61 cm minimale hoogte van 35 mm.
5. De spelers moeten tijdens de partij op de hoogte zijn van de score. Deze wordt aangetekend op een scorebord voor de in lid 2 vermelde werplijn. Dit scorebord moet naast het dartsbord zijn opgehangen en in goede staat zijn.
6. Als er gebruik gemaakt wordt van een elektrisch scorebord dienen altijd de laatste drie scores zichtbaar te zijn.



7. a. Een schrijver dient te allen tijde stil te staan tijdens de wedstrijd.  
b. De schrijver moet elk vak dat punten oplevert kunnen zien vanaf zijn of haar plaats.  
c. het schrijfbord op zodanige wijze verlicht zijn dat het voor de spelers duidelijk zichtbaar is.
8. Rondom de speler moet een vrije ruimte van minimaal 1 meter zijn.
9. Het dartbord moet zijn voorzien van een goede verlichting, welke bijvoorbeeld geleverd kan worden door tenminste twee spots, een TL-balk of ledverlichting. De verlichting moet zodanig zijn opgehangen, zodat deze geen verblindende uitwerking heeft op spelers/scheidsrechters. De gemeten lichtsterkte op de dubbel 20, dubbel 16 en dubbel 15 moet minimaal 600 lumen zijn. De gemeten lichtopbrengst moet zo gelijkmatig mogelijk verdeeld zijn over het bord. De toegepaste kleur moet minimaal 2700-2900 Kelvin zijn. De verlichting moet dusdanig opgesteld worden dat er geen of een minimale schaduw zichtbaar is als de pijlen in het bord staan, dit ter beoordeling van de D.V.S. Indien gebruik gemaakt wordt van ledverlichting dient de CRI-waarde tussen de 80 en 90 te liggen. De opstelling van de verlichting mag de darter op geen enkele wijze hinderen of belemmeren bij zijn worp.

## **Darts**

### **Artikel 11**

1. Elk soort darts kan worden gebruikt, voor zover hun lengte niet meer is dan 305 mm en het gewicht niet meer is dan 50 gram.

## **Datum en tijd**

### **Artikel 12**

1. De competitieweek loopt vanaf maandag tot en met vrijdag daaropvolgend.
2. Wedstrijden vinden plaats binnen de daarvoor uitgeschreven competitieweek. Wordt een wedstrijd zonder kennisgeving, niet gespeeld in die week, dan wordt de wedstrijd 0-0 verklaart. Uitzondering op deze regel is alleen mogelijk in overleg met, en bij goedkeuring van de wedstrijdsecretaris.
3. Uitslagen dienen uiterlijk op de zondagavond van die speelweek, voor 24.00 uur, te zijn ingevuld in Teambeheer door beide teamcaptain's.
4. De aanvang van de competitiewedstrijd is 20:00 uur; dus niet later (artikel 13 lid 1).
5. Het dartbord waar de wedstrijd op gespeeld gaat worden, moet minimaal een half uur voor aanvang van een wedstrijd beschikbaar zijn om in te werpen. Het bezoekende team moet in de gelegenheid worden gesteld om minimaal een kwartier op dit wedstrijdboard in te werpen.
6. Indien een speelavond **onbedoeld valt op een feestdag**, dan dient het thuis spelende team vroegtijdig (dus niet 24 uur voor de wedstrijd) actie te ondernemen door contact op te nemen met zowel de tegenstander als met de wedstrijdsecretaris. Optie kan dan zijn de geplande uit-en thuiswedstrijd in het schema om te draaien.



## **Afwezigheid**

### **Artikel 13**

1. Een team dat te laat komt verliest van rechtswege de wedstrijd, dit alleen indien hiervan schriftelijk melding is gemaakt aan de wedstrijdsecretaris door de teamcaptain van het ontvangende team en dit bevestigd door getuigen.
2. Een wedstrijd kan worden aangevangen met een onvolledig team. De ontbrekende speler(s) moet(en) echter tijdig aankomen om een wedstrijdverloop zonder onderbrekingen mogelijk te maken.
3. Een onvolledig team kan een wedstrijd spelen. De ontbrekende speler wordt geacht al zijn darts buiten het bord te hebben geworpen. Een team moet uit ten minste drie spelers bestaan.
4. Het team dat op de officieel vastgestelde datum afwezig was, wordt 5 punten in mindering gebracht, de wedstrijd dient alsnog gespeeld te worden.
5. In het geval dat een team voor een vastgestelde wedstrijd afwezig was en de wedstrijd later in dat seizoen niet gespeeld wordt, ontvangt de tegenpartij haar gemiddeld aantal punten, berekend aan het einde van de competitie en afgerond naar boven of naar beneden, plus 1 punt, met een minimum van 5 en een maximum van 9 punten.
6. Een team dat driemaal voor een wedstrijd afwezig is geweest, wordt door het bestuur uit de competitie genomen.

## **Afzeggen**

### **Artikel 14**

1. Afzeggen is bij uitzondering toegestaan, mits men hiervoor een gegronde reden heeft en dit vroegtijdig heeft overlegd met zowel de tegenpartij als de wedstrijdsecretaris.
2. Afzeggen dient minimaal 1 dag (speeldag niet meegerekend) van tevoren geschieden. Indien men later afzegt worden 2 punten in mindering, tenzij er sprake is van overmacht. Dit wordt door het bestuur vastgesteld.
3. a. Het **afzeggende team** neemt contact op met zijn tegenstander en meldt de nieuwe speeldatum binnen Teambeheer.  
b. **De afgezegde wedstrijd dient binnen 28 dagen ingehaald te zijn.**
4. Een wedstrijd dient ten alle tijde gespeeld te worden, niet spelen houdt voor het afzeggende team in dat er volgend jaar één divisie lager gespeeld wordt, tenzij er sprake was van overmacht, hetgeen door het bestuur wordt geratificeerd.
5. Afzeggen is alleen toegestaan bij overmacht, als het afzeggende team 3 spelers heeft mag de wedstrijd niet worden afgezegd.
6. Afzeggen mag maximaal vier keer per seizoen. Zegt men vaker af dan ontvangt het afzeggende team 5 penalty punten per volgende afmelding.
7. Alle (inhaal)wedstrijden dienen gespeeld te zijn voor de laatste 6 speelweken, volgens het competitieschema. Als er aan het eind van het seizoen toch nog teams zijn die niet alle wedstrijden gespeeld hebben; daarvoor geldt dat het afzeggende team in het nieuwe seizoen, een divisie lager speelt. (bij degradatie betekend dat dus 1 div. v.a. degradatiepositie)
8. De laatste 6 wedstrijden van de competitie mogen/kunnen er geen wedstrijden meer worden verzet.

Indien er toch verschoven moet worden treden voor al deze wedstrijden het artikel 14, lid 2, in werking m.a.w. 2 penalty punten voor het afzeggende team.



9. De wedstrijden van de 1e helft van de competitie dienen dan ook gespeeld te zijn voor aanvang van de 2e helft van de competitie. Voor niet gespeelde wedstrijden treden voor de afzeggende partij de volgende artikelen in werking, te weten: artikel 12, lid 2 & Artikel 13, lid 5, tenzij in overleg en met gegronde redenen, deze geaccordeerd door wedstrijdleider.

### ***Scheidsrechter wedstrijdofficial***

#### ***Artikel 15***

1. Het opschrijven van de score wordt uitgevoerd door het thuisspelende team. De schrijver is tevens scheidsrechter.
2. Het bestuur kan neutrale scheidsrechters aanwijzen.
3. Tijdens het werpen blijft de scheidsrechter onbeweeglijk staan. Hij mag geen aanwijzingen geven.
4. Slechts op verzoek van de speler die aan de beurt is, mag de scheidsrechter mededelen hoeveel punten gescoord zijn met één of meerdere darts.
5. De score mag pas geschreven worden nadat de speler zijn drie darts heeft geworpen.
6. De darts mogen pas uit het bord worden genomen nadat de score is genoteerd.
7. Nadat de volgende speler zijn eerste darts heeft geworpen, is geen beroep op de score meer mogelijk. Evenmin is op de behaalde score beroep mogelijk nadat de darts uit het dartsbord zijn verwijderd.
8. De scheidsrechter let op het correct houden van de werpafstand (bijvoorbeeld moet men met de voeten achter de raised oche blijven). Indien een speler zich na een waarschuwing niet aan de officiële werpafstand houdt, kan de scheidsrechter de worp ongeldig verklaren. Deze worp mag niet worden overgespeeld. Hierop is geen beroep mogelijk.





## **Competitiewedstrijd**

### **Artikel 16**

1. a. Een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen, voor de:

#### **Eredivisie** te weten:

- 1 maal Round Robin eindigt bij 5 behaalde punten
- 4 maal beste uit: 7\501 individueel,
- 4 maal beste uit 5\701 paren,

#### **1e Divisie** te weten

- 1 maal Round Robin eindigt bij 5 behaalde punten
- 4 maal beste uit 7\501 individueel
- 4 maal beste uit 5\501 paren

#### **2e divisie** te weten:

- 1 maal Round Robin eindigt bij 5 behaalde punten
- 4 maal beste uit 5\501 individueel
- 4 maal beste uit 5\501 paren

#### **3e divisie** te weten:

- 1 maal Round Robin eindigt bij 5 behaalde punten
- 4 maal beste uit 5\501 individueel
- 4 maal beste uit 5\501 paren

#### **4e divisie** te weten:

- 4 maal beste uit 3\501 individueel
- 4 maal beste uit 3\501 paren
- 1 maal beste uit 3\701 gehele team.

b. Alle partijen hebben een open start en eindigen op een dubbel, de partijen worden gespeeld in de volgorde en samenstelling conform het officiële wedstrijdformulier van die divisie.

2. In alle divisies wordt voor de bull gegooid, waarbij het uitspelende team begint. Diegene die het dichtst bij de bull gooit begint de partij. Gooien beide een enkele of dubbele bull, dan wordt er opnieuw voor de bull gegooid, waarbij de ander begint. Een pijl in de dubbele bull wordt direct verwijderd.

3. Voor aanvang van de wedstrijd bepalen de aanvoerders de spelersvolgorde waarin de individuele partijen gespeeld worden. Dit doen zij onafhankelijk van elkaar.

4. Bij het spelen van het hele team wordt de volgorde van de individuele partijen aangehouden.

5. Voor iedere gewonnen partij ontvangt men één punt.

6. Rookbeleid - Rookpauze.

De voortgang van een competitie- of bekerwedstrijd mag niet worden onderbroken door spelers die geacht worden om te gaan gooien om eerst een rookpauze inlassen. Roken is alleen toegestaan als men niet aan de beurt is om te spelen.



## **Wedstrijdformulieren**

### **Artikel 17**

1. De wedstrijdformulieren zijn te downloaden via de website van de D.V.S.
2. De teamcaptain van het thuisteam vult de 2 wedstrijdformulieren in. **Eerst schrijft hij zijn eigen spelers in, met eventueel een reservespeler, en dekt dan de wedstrijdformulieren af. Vervolgens vraagt hij de teamcaptain van het bezoekende team de spelers op volgorde van spelen van 1 tot en met 4 aan hem te overhandigen en vult dan deze in de juiste volgorde in.** Dan is het niet meer mogelijk te manipuleren met sterkere of zwakkere spelers, ook de reservespelers dienen vooraf ingevuld te worden.
3. De teamcaptain van het thuisteam zorgt ervoor dat de 2 wedstrijdformulieren juist worden ingevuld en na afloop van de wedstrijd deze worden ondertekend door beide teamcaptains. Beide teamcaptains zijn verplicht deze wedstrijdformulieren te bewaren, tot de laatste competitiewedstrijd, om eventuele ongeregelheden nog te kunnen controleren. Hiervan is een duidelijke digitale weergave toegestaan indien het gehele formulier leesbaar erop staat.
4. **De teamcaptain 's dragen ook de verantwoording dat de volledige uitslag, HF en 180 van de wedstrijd correct worden ingevoerd in Teambeheer.**
5. Alle eventuele opmerkingen of protesten over de gespeelde wedstrijden kunnen beide teamcaptains melden bij de wedstrijdsecretaris en/of op het wedstrijdformulier. Deze treft dan indien nodig de maatregelen bij ontvangst van de melding en/of het afschrift van het wedstrijdformulier.

## **Promotie/ Degradatie/Kampioen**

### **Artikel 18**

1. Kampioen: Het team dat het hoogst aantal punten (bij gelijke stand geldt art. 18 lid. 8) heeft behaald is kampioen en promoveert naar een hogere divisie. Bij meerdere gelijke divisies wordt er een beslissingswedstrijd gespeeld voor de deelname aan de landelijke Divisiekampioenschappen van de N.D.B.
2. a: De wedstrijden worden gespeeld volgens de regels en het speltype dat geldt voor de betreffende divisie.  
**b: Er wordt slechts 1 beslissingswedstrijd gespeeld voor bepaling van een promotie/degradatie plaats bij een gelijke stand aan het einde van de competitie.**
3. Kampioen van de Eredivisie is kampioen en wordt uitgezonden naar de Nederlandse Kampioenschappen. De nummer 11 uit de Eredivisie speelt promotie/degradatiewedstrijden tegen de nummer 2 uit de 1ste divisie. De nummer 12 uit de Eredivisie degradeert naar de 1<sup>e</sup> divisie.
4. Kampioen van de 1ste divisie, promoveert naar de Eredivisie, en wordt uitgezonden naar de Nederlandse Kampioenschappen. De nummer 11 en 12 uit de 1ste divisie degradeert. De nummer 2 en speelt promotie/degradatiewedstrijden tegen de nummer 11 uit de Eredivisie. De nummer 9 uit de 1ste divisie speelt promotie/degradatiewedstrijden tegen de nummers 2, uit de 2de divisie A.  
De nummer 10 uit de 1ste divisie speelt promotie/degradatiewedstrijden tegen de nummers 2, uit de 2de divisie B.



5. De nummers 1 uit de 2e divisie A en B promoveren naar de 1ste divisie. Deze 2 Teams spelen nog wel Divisiekampioenschapswedstrijden voor uitzending naar de Nederlandse Kampioenschappen.  
De nummers 2 uit de 2e divisie A en B spelen promotie/degradatiewedstrijden tegen de nummers 10 en 11 uit de eerste Divisie.  
De slechtste nummer 11 (gemiddeld behaalde punten en evt legstanden) en beide nummers 12 uit de 2e divisie A en B, degraderen.  
De nummers 10 en beste nummer 11 uit de 2e divisie spelen promotie/degradatiewedstrijden (dubbele ontmoeting) tegen de nummers 2, uit de 3e divisie A/B/C. Nummer 10 van 2A tegen Nummer 2 van 3A. Nummer 10 van 2B tegen nummer 2 van 3B en de beste nummer 11 tegen nummer 2 van 3C
6. De nummers 1 uit de 3e divisies A/B/C promoveren naar de 2e divisie A/B. Deze 3 teams spelen nog wel Divisiekampioenschapswedstrijden voor uitzending naar de Nederlandse Kampioenschappen.  
De nummers 2, uit de 3e divisie A/B/C spelen promotie/degradatiewedstrijden(dubbele ontmoeting) tegen de nummers 10 en beste nummer 11 uit de 2e divisie.  
De nummer 11 uit de 3e divisie A speelt promotie/degradatie(dubbele ontmoeting) tegen de nr. 2 uit de 4e divisie A.  
De nummers 10 uit de 3e divisie B/C spelen promotie/degradatie(dubbele ontmoeting) tegen de nrs. 2 uit de 4e divisie B/C.  
De nummer 12 uit 3A degradeert.  
De nummers 11 uit de 3de divisie B/C degraderen.
7. De nummers 1 van de 4e divisies A/B/C promoveren naar de 3de divisie A/B/C . Deze teams spelen nog wel Divisiekampioenschapswedstrijden voor uitzending naar de Nederlandse Kampioenschappen.  
De nummer 2 uit de 4e divisie A speelt promotie/degradatie(dubbele ontmoeting) tegen de nummers 11 uit de 3e divisie A  
De nummer 2 uit de 4e divisie B/C spelen promotie/degradatie(dubbele ontmoeting) tegen de nummers 10 uit de 3e divisie B/C

Bij gelijke standen gelden de volgende regels in deze volgorde:

- het meest aantal legs voor
- het minst aantal legs tegen

8. Kampioenen.
  - a. **Van de kampioenen wordt verwacht dat zij de divisie kampioenschapswedstrijden spelen, bij uitzending naar de Nederlandse Kampioenschappen.**
  - b. Teams die uitgezonden worden naar de Nederlandse Kampioenschappen en daar niet verschijnen worden door de NDB bestraft met een boete van € 250,00. Deze boete moet door het desbetreffende team worden betaald. Tevens wordt ook de € 100,00 zakgeld van de D.V.S. teruggevorderd.
  - c. Voldoet men niet aan deze regel, dan volgt een schorsing voor alle spelers van het gehele team van 3 jaar bij de D.V.S.



## **Artikel 19**

### **Bekercompetitie**

#### **1. De bekercompetitie is dit seizoen opgezet in Poulevorm.**

Poule 1 t/m 8 bestaat uit teams van de Ere, Eerste en Tweede Divisies. De beste 3 van de poule gaan door in de bekercompetitie. (24 teams)

Poule 9 t/m 19 bestaat uit teams van de Derde en Vierde Divisie. Alle nummers 1 en de beste 5 nrs 2 gaan door. Deze 16 teams spelen in bekerweek 6 (na loting) 1 wedstrijd om tot 8 teams te komen. Deze 8 teams stromen in bij de 24 teams uit poule 1 t/m 8.

#### **Er is geen verliezersronde.**

Bekerweek 7 en 8 worden vervolgens gebruikt om na loting in een dubbele ontmoeting te komen tot 16 teams

Bekerweek 9 en 10 worden vervolgens gebruikt om na loting in een dubbele ontmoeting te komen tot 8 teams

De overgebleven 8 teams spelen op de Bekerfinaledag in knockout voor de Bekerwinst.

2. De bekercompetitie wordt beschouwd als zijnde een onderdeel van onze "officiële competitie", hierop is dan ook het competitie-reglement van toepassing op deze "bekercompetitie" voor zover dit redelijkerwijs mogelijk is.
3. **Poule 1 t/m 8 wordt altijd gespeeld in Eredivisie format:**
  - Round Robin
  - 4 Singles 501/7
  - 4 koppels 701/5
4. **Poule 9 t/m 19 wordt altijd gespeeld in 4<sup>e</sup> Divisie format:**
  - 4 Singles 501/3
  - 4 koppels 501/3
  - Teamgame 701/3
5. Alle partijen hebben een open start en eindigen op een dubbel, de partijen worden gespeeld in de volgorde en samenstelling conform het officiële wedstrijdformulier.
6. Voor iedere partij van de wedstrijd in de bekercompetitie wordt voor de bull gegooid waarbij het uitspelende team begint. Diegene die het dichtst bij de bull gooit begint de partij. Gooien beide een enkele of dubbele bull, dan wordt er opnieuw voor de bull gegooid, waarbij de ander begint. Een pijl in de dubbele bull wordt direct verwijderd.
7. Indien een volledig gelijke stand in de poule wordt gekeken naar legstanden. Pas bij alles volledig gelijk dient er een beslissingswedstrijd gegooid te worden in de eerste week van Januari. (dit is geen officiële speelweek)
8. Het inhalen van een beker wedstrijd moet geschieden voor 31 december 2024.
9. Tijdens de DVS Beker finale dag wordt er gespeeld in knock out, geen uit en thuis wedstrijden en spelen we een "Best till 5".
10. Kampioen:
  - a. **Van de Bekerkampioen wordt verwacht dat zij de Bekerkampioenswedstrijden spelen, bij uitzending naar de Nederlandse Kampioenschappen.**
  - b. Teams die uitgezonden worden naar de Nederlandse Bekerkampioenschappen en daar niet verschijnen worden door de NDB bestraft met een boete van € 250,00. Deze boete moet door het desbetreffende team worden betaald. Tevens wordt ook de € 100,00 zakgeld van de D.V.S. teruggevorderd.



c. Voldoet men niet aan deze regel, dan volgt een schorsing voor alle spelers van het gehele team van 3 jaar bij de D.V.S.



### ***Strafbepaling***

#### **Artikel 20**

1. De secretaris van de D.V.S. bewaart een afschrift van elke uitspraak van het bestuur of de tuchtcommissie gedurende ten minste vijf jaar.
2. Bij het niet naleven van dit reglement houdt het bestuur zich het recht voor om sancties toe te passen.
3. De bekercompetitie en de officiële competitie worden wat betreft het overtreden en toepassen van de regels gezien als één competitie, bijvoorbeeld voor afwezigheid, afzeggen en dergelijke.
4. Wedstrijden in zowel de beker- als de officiële competitie moeten in de daarvoor bestemde speelweek gespeeld worden. Bij wedstrijden in de bekercompetitie, waarbij de 1e wedstrijd is gewonnen en de return niet wordt gespeeld, wordt het afzeggende team uit zowel de beker- als de officiële competitie gehaald, met hierbij behorende sancties.
5. Uitslagen welke niet tijdig zijn ingevuld gedurende de officiële competitie worden met 5 punten in mindering bestraft. Uitslagen welke niet tijdig zijn ingevuld gedurende de bekercompetitie als ook in de nacompetitie, geldt voor het thuis spelende team als een verloren wedstrijd met 0-5.
6. Indien een “ongeldige” speler heeft meegespeeld in alle binnen de D.V.S. geldende competities worden deze wedstrijden als niet gespeeld beschouwd (0-0). Verder worden beide teams met 5 competitiepunten extra aftrek bestraft. De “ongeldige” speler wordt vervolgens voor de rest van het seizoen geschorst en kan/mag niet meer elders bij een N.D.B. bond spelen.

#### **Artikel 21**

##### ***Klachtenafhandeling***

1. Alle klachten, telefoontjes, e-mail, brieven of vragen vanuit de spelersgroep (lees leden) moeten via de teamcaptain, naam, teamvermelding, eventuele divisie waarin men speelt worden doorgegeven aan de wedstrijdsecretaris. Indien nodig kan de wedstrijdsecretaris het verder bespreken met het bestuur van de D.V.S., waarbij dan de uitkomst teruggekoppeld wordt naar de teamcaptain.

**Note:** alle andere reacties behalve die van de teamcaptains worden hierbij dan ook niet in behandeling genomen.

2. Alleen persoonlijke zaken en zaken in de privésfeer kunnen zowel schriftelijk als per e-mail rechtstreeks naar het secretariaat gestuurd worden.
3. Klachten aangaande pasjes, banen, verlichting enz. verlopen via de teamcaptain aan de wedstrijdsecretaris welke vervolgens de juiste personen hierop informeert.
4. Hebben er wijzigingen plaatsgevonden aan de dartbanen welke bestemd zijn voor de competities binnen de D.V.S., dan dient de teamcaptain hiervan melding te maken bij de wedstrijdsecretaris. Deze zal de banencommissie vragen de banen opnieuw te keuren volgens de voorgeschreven materiaalbepaling (zie artikel 10) met betrekking tot de verplichtingen.

### ***Slotbepaling***

#### **Artikel 22**

- In alle gevallen waarin deze artikelen niet voorzien, beslist het bestuur.